

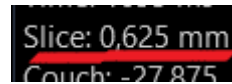
MPR och 3D rekonstruktion i PACS

Användarstöd kliniker

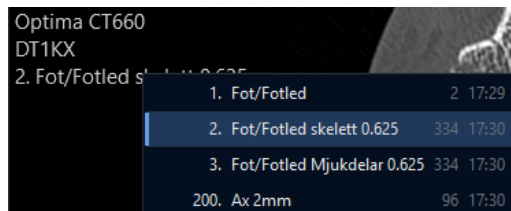
MPR (multiplanar reconstruction)

PACS funktionen används för att du själv kan välja hur du lägger dina plan. För att skapa en MPR rekonstruktion måste du

- använda **en volym** (samma som tunna snitt) med snittjocklek 0,625 mm.
- och att det är en **skelettvolum** (Boneplus)

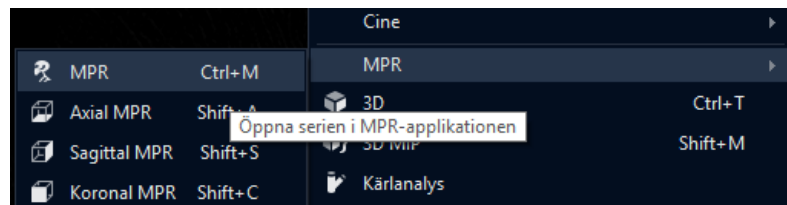



Det lättaste sättet är att välja serien i "drop-down" menyn och namnet innehåller "skelett" och "0,625".

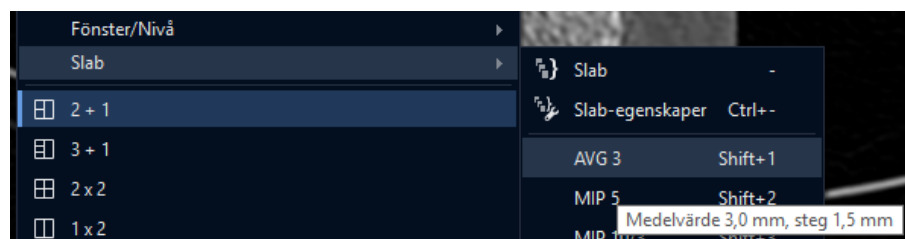


Annars letar du dig fram till serien märkt med "Slice: 0,625 mm" och "F:Boneplus"

1. När du har muspekaren över korrekt serie högerklickar du och väljer MPR och MPR (Ctrl + M)



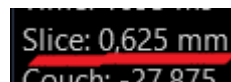
2. Justera till önskade plan med att lägga musen över ytterkanterna av de färgade linjerna som markerar planet. Pilen blir kurvad när planets vinkel kan justeras. Är pilen rak ändrar du bara planets position, inte vinkel.
3. Bilderna är brusiga när de har tjocklek 0,625 mm. För att få mer normala bilder så kan du ändra till snittjocklek 3 mm (Average 3 mm) med att högerklicka, välj Slab och AVG 3.



3D (tredimensionell rekonstruktion)

PACS funktionen används för att du själv kan skapa 3D-modeller av från undersökningen. För att skapa en 3D rekonstruktion måste du

- använda **en volym** (samma som tunna snitt) med snittjocklek 0,625 mm.
- och att det är en **mjukdelsvolym** (Soft)




Det lättaste sättet är att välja serien i "drop-down" menyn och namnet innehåller "mjukdelar" och "0,625".



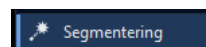
Annars letar du dig fram till serien märkt med "Slice: 0,625 mm" och "F:Soft".

- När du har muspekaren över korrekt serie högerklickar du och väljer 3D (Ctrl + T)

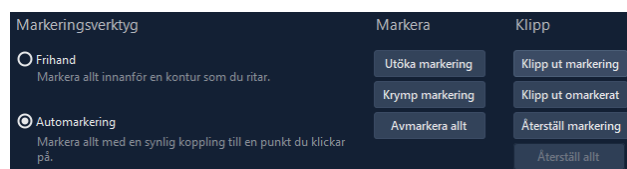


Några tips!

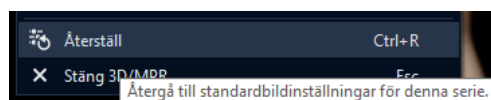
- Högerklick för se menyn för markering inför borttagning, bokmärke, rotation etc.
- För att ta bort strukturer, välj Segmentering.



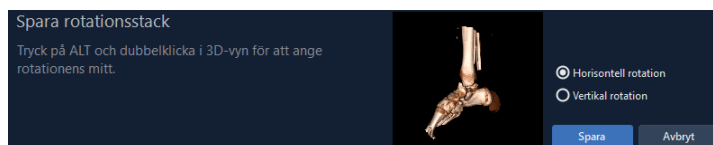
Ta bort antingen med Frihand eller Automarkering. När något är blåmarkerat, ta bort med "Klipp ut markering"



- Du kan alltid återställa till utgångsläget via Återställ.



- Spara en 3D rotationsstack (antingen horisontell eller vertikal rotation 360°).



- Spara ett bokmärke om du vill fortsätta med bearbetningen senare. För att komma åt Bokmärke senare måste du öppna samma serie med 3D.



Avsluta 3D och MPR

Välj Stäng 3D/MPR i menyn.

